

TÄVLINGSREGLER MONSTERRACE

Gäller fr o m 2019-05-08

TÄVLINGSREGLER MONSTERRACE..... FELI BOKMÄRKET ÄR INTE DEFINIERAT.

TR 1	TÄVLINGSFORM	2
TR 2	LAGAR, FÖRESKRIFTER OCH TILLSTÅND	2
	TR 2.1 Lagar och föreskrifter	2
TR 3	LICENSER OCH UTBILDNING	2
	TR 3.1 Förarutbildning	2
	TR 3.2 Licenser	2
TR 4	TÄVLINGSBESTÄMMELSER	3
	TR 4:1 Innan tävling	3
	TR 4:1:1 Tävlingsinbjudan	3
	TR 4:1:2 Anmälan.....	3
	TR 4:1:3 Förarmeddelande.....	3
	TR 4:1:4 Reklam.....	3
	TR 4:1:5 Inställd eller flyttad tävling.....	3
	TR 4:2 Tävlände	4
	TR 4:2:1 Team.....	4
	TR 4:2:2 Personlig säkerhetsutrustning	5
	TR 4:2:3 Fordon.....	6
	TR 4:2:4 Tävlingsbesiktning.....	6
	TR 4:3 Funktionärer	7
	TR 4:3:1 Tävlingsledare	7
	TR 4:3:2 Tävlingsdomare.....	7
	TR 4:3:3 Säkerhetschef.....	7
	TR 4:3:4 Tävlingssekreterare.....	7
	TR 4:3:5 Resultatansvarig.....	8
	TR 4:3:6 Faktafunktionär.....	8
	TR 4:3:7 Chefstekniker.....	8
	TR 4:3:8 Teamtekniker.....	8
	TR 4:3:9 Banchef.....	8
	TR 4:3:10 Depåchef.....	9
	TR 4:3:11 Speaker.....	9
	TR 4:3:12 Representant utsedd av SMDAs styrelse.....	9
	TR 4:4 Tävlingsjury	9
	TR 4:5 Tävlingsområdet	10
	TR 4:5:1 Tävlingsbanan	10
	TR 4:5:2 Depåer	10
	TR 4:6 Tävlings genomförande	11
	TR 4:6:1 Förarmöte	11
	TR 4:6:2 Kvalificering	11
	TR 4:6:3 Finalomgångar.....	11
	TR 4:6:3 Startregler.....	12
	TR 4:6:4 Avbrytande av tävling.....	12
	TR 4:6:5 Resultatlista	12
TR 5	MILJÖ OCH SÄKERHET	13
	TR 5:1 Miljö	13
	TR 5:2 Säkerhet	13
	TR 5:2:1 Räddning och bogsering.....	13
	TR 5:2:2 Vid olycka	13
TR 6	BESTRAFFNING & PROTEST	14
	TR 6:1 Bestraffning	14
	TR 6:1:1 Varning.....	14
	TR 6:1:2 Poängavdrag	14
	TR 6:1:3 Diskvalifikation.....	14
	TR 6:2 Protest	14

TR 1 TÄVLINGSFORM

Monsterrace är en motorsportstävling mellan två godkända monsterbilar som från stillastående start tävlar på två parallella hinderbanor. Tävligen genomförs i princip som en dragracingtävling, fast på en kuperad bana som är ca 80 - 250 meter lång och ca 14 meter bred inklusive säkerhetszonen på två meter mellan banorna. Det finns en mängd olika hinder på banan, oftast i form av hopp i olika höjder.

TR 2 LAGAR, FÖRESKRIFTER OCH TILLSTÅND

TR 2.1 Lagar och föreskrifter

Körning i terräng regleras i Terrängkörningslagen (1975:1313) och terrängkörningsförordningen (1978:594). Sker körning i terräng ska beslut om undantag från Terrängkörningslagen (1975:1313) från Länsstyrelsen finnas.

Vid Monsterrace-tävling ska Rikspolisstyrelsens föreskrifter och allmänna råd om motorsport på bana (FAP512-1) och i terräng (FAP512-2) tillämpas.

TR 2.2 Tillstånd

Tillstånd för att arrangera tävling ska inhämtas av Nitroz AB, Polismyndigheten och Länsstyrelsen.

TR 3 LICENSER OCH UTBILDNING

TR 3.1 Förarutbildning

Teoriutbildning och körprov utförs i SMDAs regi.

TR 3.2 Licenser

Alla som kör monsterbil på tävlingsområdet ska ha giltig förarlicens hos Nitroz AB. Tävlingsfunktionär med krav på licens löser den via www.razing.se

TR 4 TÄVLINGSBESTÄMMELSER

TR 4:1 Innan tävling

TR 4:1:1 Tävlingsinbjudan

Arrangören förbinder sig att följa det som står i Inbjudan till Monsterrace-tävling. Undantag kan av säkerhetsskäl eller på grund av sjukdom göras, och måste då godkännas av tävlingsledaren. SMDAs mall (*bilaga 4*) ska alltid användas som Inbjudan till tävling och skall finnas att läsa på www.razing.se och www.monsterrace.nu
Ändringar och information som inte kunnat lämnas i Inbjudan ska meddelas alla anmälda tävlingsekipage i Förarmeddelande eller senast på Förarmöte.

TR 4:1:2 Anmälan

Anmälan görs via www.razing.se . Vid ankomst till tävlingsområdet ska dokumenten Motortävlingslicens och Kompletterande anmälan undertecknas av förare. Om anmäld förare är omyndig ska även vårdnadshavare underteckna ovan nämnda dokument.
Förare får inte anmäla sig med mer än en tävlingsbil per klass.

TR 4:1:3 Förarmeddelande

Förarmeddelande ska skickas ut till alla deltagande tävlingsekipage via mail eller sms senast 5 dagar innan tävling, och innehålla kompletterande information och eventuella ändringar i förhållande till Inbjudan. Förarmeddelandet kan kompletteras fram t o m dagen innan tävling.

TR 4:1:4 Reklam

Om arrangörsreklam förekommer ska detta meddelas i Inbjudan eller Förarmeddelande. Ett område på tävlingsbilens (fram)dörrars/sidopanelers övre del med måtten dörrens bredd (minst 50 cm) x 12 cm ska vara reserverade för arrangör och tävlingssponsorer. Om de inte används av arrangör eller tävlingssponsorer får tävlingsekipaget använda ytorna till egen reklam.

TR 4:1:5 Inställd eller flyttad tävling

Tävling kan av arrangör tillsammans med tävlingsledare ställas in eller flyttas. Förarna ska snarast meddelas om tävling blir inställd eller flyttad. Om tävling ställs in ska anmälningsavgiften plus eventuell administrationsavgift återbetalas i sin helhet. Om tävling flyttas ska anmälningsavgiften återbetalas i sin helhet om tävlingsekipaget vill återta sin anmälan.

TR 4:2 Tävlande

TR 4:2:1 Team

Tävlingsteam består av förare, teamchef och mekaniker.

Tävlingsekipage består av förare och tävlingsbil.

Teamets sammansättning ska i så stor utsträckning som möjligt anges på teamets sida på www.razing.se

Dokumentet Motortävlingslicens ska fyllas i och mailas till tavling@monsterrace.nu senast två dagar innan tävling. Ändringar i teamet därefter måste godkännas av tävlingsledaren.

Alla som ingår i teamet representerar teamet i tävlingsssammanhanget, och de ska vara väl insatta i Tävlingsregler Monsterrace och visa funktionärer och medtävlande respekt.

Förare

Förare ska ha giltig förarlicens hos Nitroz AB, vara anmäld som förare till tävlingssekreterariatet och ha genomfört godkänt utandningsprov aktuell dag.

Följande åldersgränser gäller för tävling:

Smallsize: det år föraren fyller 15 år

Midsize: det år föraren fyller 17 år

Fullsize: det år föraren fyller 20 år

Teamchef

- Leder teamet under tävling och är kontaktperson för funktionärer under pågående tävling
- Ansvarar för att föraren dirigeras av en teammedlem när bilen flyttas på tävlingsområdet under tävling
- Ska medverka på förarmötet
- Ska delta i tävlingsbesiktningen och ansvara för att besiktningsunderlag sätts in i fordonspärmen
- Ska finnas med i startdepån under pågående tävling
- Ansvara för att en 6 kg skum- pulver- eller kolsyrebrandsläckare finns i direkt anslutning till tävlingsbilen i startdepå.
- Ska vara räddningspersonalen behjälplig om olyckan är framme
- Är ansvarig för att reparationer under pågående tävling utförs på ett säkert sätt
- Ska ha utfört godkänt utandningsprov aktuell dag

Mekaniker

Mekaniker arbetar under ledning av teamchefen och får inte befinna sig i startdepån om inte depåchefen beslutar om annat. Mekaniker som på teamchefs uppmaning ska dirigera tävlingsbil på tävlingsområdet ska ha utfört godkänt utandningsprov aktuell dag. De får aldrig gå fram till olycksdrabbad tävlingsbil innan räddningspersonalen gett klartecken.

TR 4:2:2

Personlig säkerhetsutrustning

Förare ska minst bära heltäckande klädsel och använda midjebälte när han/hon kör bilen i samband med förarpresentation och prisutdelning, och utanför tävlingsbanan under pågående tävling.

Hjälm och nackkrage

Hjälm

Förare ska bära hjälm som har någon av märkningarna på bild 1 och bild 2. Hjälmens får efter certifieringen inte ändras, endast kompletteras med tillbehör som tillverkaren förberett eller godkänt hjälmerna för.

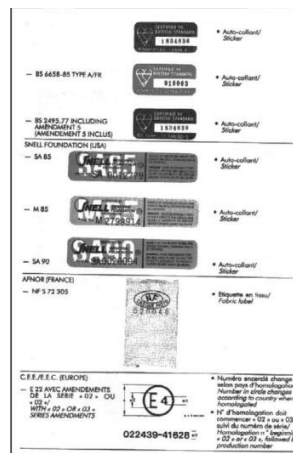


Bild 1



Bild 2

Nackkrage

Förare ska bära nackkrage av HNRS-typ, fäst i hjälmen enligt tillverkarens anvisningar.

Klädsel

Overall

Om tävlingsbilen har metanol som bränsle i kombination med överladdning ska föraren bära flamsäker overall med klassificering SFI-15 eller högre.

Om tävlingsbilen inte har metanol som bränsle, eller om metanol används i bil utan överladdning, ska föraren bära flamsäker overall med klassificering SFI-5 eller högre, alternativt flamsäker overall med märkning FIA 1986 standard Nomex, FIA 8856-2000 eller högre. Används FIA-märkt overall ska flamsäkert underställ användas.

Overall ska skydda hela kroppen inkl. nacke, vriser samt handleder. Delad overall tillåts om överlappningen mellan över- och underdel är minst 20 cm.

Piercing, örhängen, smycken, klocka och liknande som kan leda värme och ge brännskador får inte bäras under tävling.

Ytterligare klädsel

Utöver overall ska sockor, handskar och balaklava som går omlott med varandra och bildar en täckande dräkt bäras. Samtliga ska vara tillverkade av flamsäkert material. Underställ i flamsäkert material bör användas även av de som använder overall med SFI-märkning. Handskar ska dras på utsidan overallen.

Skor

Förare ska bära heltäckande skor av flamsäkert material (läderkängor eller racingskor) som täcker hela vristen. Mudden längst ner på overallen/byxorna ska dras utanpå skorna

Teammedlemmars klädsel

Medlemmar i tävlande team ska ha enhetlig klädsel i icke lättantändligt material, t ex bomull. Långbyxor och långärmad tröja/skjorta rekommenderas.

TR 4:2:3**Fordon**

Monsterrace körs i tre olika klasser; Smallsize, Midsize och Fullsize. Tävlingsbil ska uppfylla de tekniska kraven för den klass den deltar i, se hänvisning nedan.

- Bilaga 1: Tekniska krav för Smallsize
- Bilaga 2: Tekniska krav för Midsize
- Bilaga 3: Tekniska krav för Fullsize

Arrangören får i samråd med tävlingsledaren bjuda in fordon från andra tävlingsgrenar. De tävlar då under sina grenspecifika tekniska krav.

Tävling sker under tävlingsbils namn.

TR 4:2:4**Tävlingsbesiktning**

Tävlingsbil, fordonspärm och förarens säkerhetsutrustning ska finnas lätt tillgängliga för besiktning i god tid innan den besiktningstid ekipaget tilldelats. Besiktningstid anslås kvällen innan tävling på anslagstavlan i depån. Tävlingsbesiktningen utförs av chefsteknikern som har tävlingssekreteraren som protokollförare. Från teamet deltar endast förare och teamchef, övriga lämnar god plats för besiktningen. Besiktningsprotokoll ska undertecknas av chefsteknikern och föraren.

Utökad tävlingsbesiktning kan utföras som stickprov, eller vid misstanke om att tävlingsbil ändrats utan att detta anmälts. Besiktningsman utsedd av SMDA och chefstekniker kan då välja att kontrollera enstaka konstruktioner/komponenter eller att utföra full registreringsbesiktning.

Tävlingsbils kondition

Endast fordon som godkänts både på registreringsbesiktning och tävlingsbesiktning utförda av besiktningsperson utsedd av SMDA får delta i tävling. Vid registreringsbesiktning kontrolleras hela tävlingsbilen i full utsträckning. Under tävlingsbesiktning kontrolleras i huvudsak:

- Styrsystem
- Skyddsbur, förarstol och säkerhetsbälte
- Huvudströmbrytarens funktion
- Fjärravstängning (om sådan finns)

Samtliga tävlingsbilar ska genomgå och klara bromsverkansprov.

Tävlingsbil som är i sådant skick, före eller under tävling, att den kan innebära allvarlig säkerhetsrisk för förare, funktionär, andra tävlande eller annan får inte delta i tävling innan bristen är åtgärdad.

Tävlingsbil som har otillåten utrustning får inte delta i tävling.

Tävlingsbil som avviker från krav i de tekniska reglerna för gällande klass ska rapporteras av Chefstekniker till Tävlingsledaren för vidarebefordran till Tävlingsjuryn som fattar beslut om åtgärd. Förare intygar att tävlingsbilen inte är ändrad efter senaste registreringsbesiktning genom att underteckna dokumentet Kompletterande anmälan.

Förare godkänner tävlingsbesiktningen genom att underteckna besiktningsprotokollet.

TR 4:3 Funktionärer

På tävling ska följande funktionärer finnas i tjänst. Funktionär kan inte ingå i tävlande team om inte annat anges. Samtliga funktionärer ska agera opartiskt i sin funktionärsroll. Alla funktionärer ska ha genomfört godkänt utandningsprov aktuell dag

TR 4:3:1 Tävlingsledare

Tävlingsledaren ansvarar för tävlingens organisation och att tävlingen genomförs enligt gällande tävlingsreglemente och anmält program. Tävlingsledaren ska ha giltig funktionärslicens hos Nitroz AB.

Uppgifter:

- Kontrollera att nödvändiga tillstånd, aktuell säkerhetsplan och krishanteringsplan finns
- Ansvara för att reglerna följs och tillsammans med säkerhetschefen ansvara för att ordningen upprätthålls på tävlingsområdet
- I god tid innan tävling delge tävlingsdomare nödvändiga handlingar och information
- Ansvara för att nödvändiga dokument blir anslagna på anslagstavla före, under och efter tävling
- Ansvara för att alla tävlingsfunktionärer har fått tillräckliga instruktioner för att kunna genomföra sina uppgifter, och kontrollera att de finns på plats innan tävlingen börjar
- Kalla till och leda förarmöte
- Ta emot protester och kvittera protestavgift, för att sen överlämna ärendet till tävlingsjuryn
- Informera övriga funktionärer om viktiga händelser under tävling
- Upprätta och underteckna resultatlista
- Ingå i tävlingsjuryn tillsammans med tävlingsdomaren och Representant utsedd av SMDAs styrelse

TR 4:3:2 Tävlingsdomare**Uppgifter:**

- Noga följa varje race och ansvara för att tävlingen genomförs enligt gällande tävlingsregler
- Avgöra vinnare eller dött lopp/omkörning i varje race
- Ändra faktafunktionärs beslut om denne begär det
- Ingå i tävlingsjuryn tillsammans med tävlingsledaren och Representant utsedd av SMDAs styrelse och vara ordförande i densamma

TR 4:3:3 Säkerhetschef

Arrangören utser en säkerhetschef

Uppgifter:

- Tillsammans med tävlingsledaren upprätta en säkerhetsplan i god tid innan tävling (mall finns som bilaga till dessa regler)
- Informera alla funktionärer om säkerhetsplanen och särskilda omständigheter
- På förarmöte informera om aktuella säkerhetsfrågor
- Ansvara för övervakningen av tävlingen ur säkerhetssynpunkt och genast underrätta tävlingsledaren om brister i säkerheten

TR 4:3:4 Tävlingssekreterare**Uppgifter:**

- Ansvara för tävlingssekreterariatet
- Upprätta och sätta upp deltagarförteckning på anslagstavlan
- Vara tävlingsledaren behjälplig med att sätta upp nödvändiga dokument och information på anslagstavlan och andra under tävlingen förekommande uppgifter
- Vara protokollförare vid tävlingsbesiktning
- Hjälpa depåchefen under pågående tävling

TR 4:3:5**Resultatansvarig****Uppgifter:**

- Ansvara för tidtagningen och berörda funktionärer
- Ta emot och protokollföra beslut från faktafunktionärer och tävlingsdomare angående tjuvstart, tidsåtgång, placering och eventuell omkörning
- Överlämna tids- och placeringsprotokoll som underlag för resultatlista till tävlingsledaren

TR 4:3:6**Faktafunktionär**

Faktafunktionärs beslut kan endast ändras när faktafunktionären själv begär det och går ej att lämna in protest mot.

Uppgifter listas under respektive rubrik nedan:

Startfunktionär

- Dirigera tävlingsekipage till rätt startposition och invänta klarsignal från föraren
- Aktivera "startgranen"
- Rapportera till resultatansvarig om tjuvstart sker
- Fungera som linjefunktionär där tävlingsledaren finner det lämpligt

Tidtagningsfunktionär

- Starta tidtagningsutrustningen när grön lampa tänds och avsluta tidtagningen när tävlingsekipage bryter mållinjen
- Rapportera använd tid för tävlingsekipaget till resultatansvarig

Linjefunktionär

- Övervaka banmarkeringarna och rapportera till tävlingsdomare vid regelöverträdelse

TR 4:3:7**Chefstekniker****Uppgifter:**

- Utföra tävlingsbesiktning (se TR 4:2:4) och dokumentera resultatet i besiktningsprotokoll, samt underteckna protokollet
- Rapportera till tävlingsledaren om säkerhetsrisker eller avvikelser enligt gällande tekniska krav hittats under tävlingsbesiktningen
- Under tävlingen utföra ytterligare kontroll på uppmaning av tävlingsledare eller tävlingsjury
- Inte meddela resultat eller iakttagelser från besiktning eller ytterligare kontroll till utomstående
- Före tävlingsbesiktning gå igenom uppgiften med teamtekniker om sådan deltar i besiktningen

TR 4:3:8**Teamtekniker** (ej krav)

Teamtekniker är teammedlemmar som av tävlingsledaren utsetts att delta i tävlingsbesiktningen. Teamtekniker kan ingå i tävlande team.

Uppgifter:

- Delta i tävlingsbesiktningen som en del i utbildning till Chefstekniker, dock endast betrakta och komma med frågor som har betydelse för utbildningen.
- Inte meddela resultat eller iakttagelser från besiktning till utomstående. Överträdelse resulterar i poängavdrag för teamet
- Komma i god tid innan tävlingsbesiktningen börjar

TR 4:3:9**Banche****Uppgifter:**

- Leda och instruera alla funktionärer som arbetar vid banan.
 - Kontrollera och rapportera till tävlingsledaren att banan är klar för körning.
 - Tillsammans med tävlingsjuryn och banbyggare ansvara för banans utformning
- Banche kan ersättas av annan person (sk banbyggare) inför tävling.

TR 4:3:10**Depåchef****Uppgifter:**

- Organisera uppställning av tävlingsfordon samt följe- och transportfordon i depån, samt tävlingsfordon i startdepån
- Tillsammans med säkerhetschef ansvara för att endast behöriga och nödvändiga personer och fordon finns i depåerna
- Ge order om förflyttning av tävlingsfordon till startdepå
- Vid behov godkänna att andra teammedlemmar än förare och teamchef får uppehålla sig i startdepån
- Övervaka och rapportera till tävlingsledare om tävlingsekipage behöver extra tid för att kunna delta, t ex laga något snabbt
- Ge order om förflyttning av tävlingsfordon från startdepå till startområde
- Rapportera om regelöverträdelser till tävlingsledare

TR 4:3:11**Speaker****Begränsning:**

Speakern får aldrig via högtalaren anropa räddningspersonal, ambulanspersonal eller funktionärer om inte tävlingsledaren uttryckligen bitt om det. Speaker får aldrig förekomma eller tycka till om domslut.

TR 4:3:12**Representant utsedd av SMDAs styrelse****Uppgifter:**

Bevaka styrelsens och föreningens intressen och säkerställa att tolkningen av reglerna är den medlemmarna avsett vid upprättande av regelverket.

TR 4:4**Tävlingsjury**

Tävlingsjuryn består av Tävlingsledaren, Tävlingsdomaren och Representant utsedd av SMDAs styrelse. Tävlingsjuryn kan kalla övriga funktionärer och andra insatta personer som sakkunniga vid utredningar. Tävlingsjuryns beslut går inte att överklaga.

Uppgifter:

- Tillsammans med banchefen (och banbyggaren om sådan finns) ansvara för banans utformning och senast 2 timmar innan första start avgöra om banan är godkänd.
- Besluta om ändringar i tävlingsbanans utformning efter banan blivit godkänd.
- Tillsammans med polis avgöra om hela tävlingshelgen ska ställas in vid olycka med dödlig utgång.
- I de fall protester ska avgöras av tävlingsjuryn ska dessa genomföra utredning och fatta beslut, se TR 6.

TR 4:5 Tävlingsområdet

TR 4:5:1 Tävlingsbanan

Tävlingsjuryn tillsammans med banchefen (och banbyggare om sådan finns) ansvarar för banans utformning. Banan ska godkännas av tävlingsjuryn senast 2 timmar innan första start. Ändringar får därefter bara ske av säkerhetsskäl och efter beslut av tävlingsjuryn.

Tävlingsbanan ska bestå av minst fyra olika hinder, vara 80 – 250 meter lång och minst 14 meter bred. En säkerhetszon om 2 meter mellan de båda parallella banhalvorna ska finnas. Banhalvorna ska vardera vara minst 6 m breda och så lika som möjligt.

Banhalvornas sidor ska vara markerade med plastband över hinder samt på sånt sätt att en tänkt linje kan följas på de partier där plastband inte finns.

Direkt efter mållinjen ska ett uppbromsningsområde finnas. Längden anpassas efter banans utformning. Bredden ska vara minst samma bredd som tävlingsbanan eller bredare.

TR 4:5:2 Depåer

Arrangör är ansvarig för att tillräckligt utrymme finns för samtliga tävlingsbilar, följevagnar och transportfordon i eller i direkt anslutning till depån. I startdepån ska det finnas utrymme för samtliga tävlingsbilar samtidigt.

Tävlingsbil och andra fordon får framföras i högst gångfart i depåerna.

Vid tankning i depåerna ska tävlingsbil vara avstängd och skyddspresenning ska finnas under hela bilen.

Totalt rök- och eldningsförbud råder i depåerna under pågående tävling.

Publik får inte befinna sig i depåerna under tävling. Undantag kan göras under paus och måste godkännas av tävlingsledaren. Till teammedlemmar och andra behöriga ska särskild åskådarplats finnas.

Obehöriga får inte finnas inuti eller under bilen under tävling. Undantag under paus kan göras. Då måste teamet säkerställa att tävlingsbil inte kan komma i rullning (t ex med stoppklossar) eller startas.

Tävlingsbil får inte vara igång utan att förare sitter på förarplats.

Depå

Arrangör ansvarar för att centralt placerade och tydligt utmärkta brandsläckare (minst 2 st) av typen skum- pulver- eller kolsyresläckare på minimum 6 kg finns.

Anslagstavla ska finnas, och dess placering delges teamen senast under Förarmöte.

I anslutning till depån ska ett avspärrat område för provkörning finnas, samt tvättutrustning när förhållandena kräver detta.

Skyddspresenning ska finnas under hela tävlingsbilen.

Team ansvarar för att skum- pulver- eller kolsyresläckare på minimum 6 kg finns vid varje tävlingsbil.

All hantering av miljöskadliga kemikalier ska ske på anvisad plats.

Startdepå

Endast tävlingsbil med förare och teamchef får befinna sig i startdepån om inte depåchefen beslutar om annat. I direkt anslutning till varje bil ska det finnas minst en skum- pulver- eller kolsyresläckare på minimum 6 kg.

TR 4:6 Tävlings genomförande

Tävlingen börjar när förarmötet startar och avslutas när signalen för att protesttiden är slut ljuder. Tävligen genomförs i två delar; kvalificering och finaler med paus mellan delarna. Startordning bestäms av tävlingsledaren och meddelas på Förarmöte.

TR 4:6:1 Förarmöte

Förarmöte ska hållas före start under ledning av tävlingsledaren. Tid och plats anges i Förarmeddelande. Samtliga förare, teamchefer och funktionärer ska delta.

Punkter på förarmöte:

- Upprop
- Presentation av funktionärer
- Ändringar i förhållande till tävlingsinbjudan
- Startordning
- Säkerhets- och ordningsfrågor
- Utandningsprov ska utföras på samtliga förare, teamchefer, funktionärer och i förekommande fall mekaniker som dirigerar tävlingsbil. Godkänt värde är 0,0 mg/l.
- Övriga frågor

TR 4:6:2 Kvalificering

Under kvalificeringen sker ingen utslagning utan det gäller att ta sig genom tävlingsbanan på snabbast möjliga tid. Tävlingssekipages bästa godkända tid ligger till grund för placering i finalstegen. I första delen av kvalificeringen kör tävlingssekipage i samma klass två och två. Varje tävlingssekipage får möjlighet att köra minst två kvalificeringsrace, ett i vardera banhalva. Efter första delen av kvalificeringen sätts finalstegen grundad på tävlingssekipages bästa tid upp på anslagstavlan.

I andra delen av kvalificeringen har tävlingssekipagen möjlighet att under en förutbestämd tidsperiod försöka förbättra sin kvaltid under fritt antal race. Teamchef anmäler tävlingssekipage till depåchef som i tur och ordning skickar dem till startområdet. Tävlingssekipage som fått klartecken att köra till startområdet vid tidsperiodens slut får fullfölja racet.

För att få godkänd kvaltid ska tävlingssekipage passera mållinjen för egen maskin utan att ha tjuvstartat eller brutit banmarkering med något hjuls hela bredd. För att kunna gå vidare till finalerna måste tävlingssekipage ha minst en godkänd kvaltid. Tävlingsledare kan under särskilda omständigheter låta tävlingssekipage utan godkänd kvaltid att delta i finalomgång.

TR 4:6:3 Finalomgångar

Elimineringsstege

Finalerna körs enligt en elimineringsstege för det antal bilar i respektive klass som fått minst en kvalificeringstid och kan komma till start i finalen, *se bilaga 5*

Startordning och banval

Om inget annat anges i stegen:

Placering i elimineringsstege bestäms av tävlingssekipagens bästa kvaltider. I första finalomgången väljer det tävlingssekipage med bäst kvaltid banhalva. I resterande finalomgångar väljer det tävlingssekipage som hade bäst vinnartid i senaste finalomgången banhalva.

Vinnare

Det tävlingssekipage som först bryter mållinjen vinner racet och går vidare till nästa omgång.

Vid "solorepa" måste tävlingssekipage minst bryta startlinjen för egen maskin för att gå vidare till nästa omgång.

Om inget av tävlingssekipagen kan fullfölja racet vinner det ekipage som kommit längst i banan.

Om tävlingsdomare inte kan avgöra vilket tävlingssekipage som kommer först över mållinjen ska racet köras om. Tävlingssekipage kan av depåchefen begära 5 min paus före omkörning. Utökning av tid kan göras efter beslut av tävlingsledaren.

Uteslutning

Tävlingsekipage som tjuvstartar eller bryter banmarkeringarna med något hjuls hela bredd blir utesluten från aktuellt race.

Om båda tävlingsekipagen bryter banmarkeringarna utesluts det ekipage som först bröt markering. Uteslutet ekipage kan inte delta som Lucky loser.

TR 4:6:3

Startregler

Startsignaler

När banan är klar tänds den övre vita lampan på startgranen och startfunktionärerna kan vinka fram tävlingsekipagen. När startfunktionärerna har dirigerat bilarna till startposition och fått klartecken från förarna aktiverar de startgranen och den andra vita lampan tänds. Röd lampa tänds automatiskt och lyser mellan 0,9-3,9 sekunder innan den gröna lampan tänds. Start får ske när grön lampa tänds.

Tjuvstart

Om tävlingsekipage bryter startlinjen innan grön lampa tänts är det tjuvstart. Tjuvstart bedöms av startfunktionär.

Om båda tävlingsekipagen tjuvstartar döms omstart direkt utan möjlighet till 5 minuters paus.

Fördröjande av start

Tävlingsekipage som fördröjer start kan få poängavdrag eller bli uteslutet (se TR 6:1:2 och TR 6:1:3).

TR 4:6:4

Avbrytande av tävling

Tävlingsekipage som vill eller måste avbryta tävling ska omgående meddela tävlingsledaren.

TR 4:6:5

Resultatlista

Tävlingsledaren ska sätta upp preliminär resultatlista på anslagstavlan med uppsättningstid noterad. När protesttiden mot resultatlistan gått ut och eventuella protester behandlats ska tävlingsledaren underteckna den. Undertecknad resultatlista kan inte ändras.

Priser

De tre främsta i varje tävlingsklass får pokal.

Poäng

Alla tävlingsekipage som för egen maskin bryter startlinjen i en tävling får 100 startpoäng. Utöver dem delas följande placeringspoäng ut:

Kvalpoäng

1:a	20 poäng
2:a	15 poäng
3:a	10 poäng
4:a	7 poäng
5-6	5 poäng
7-8	3 poäng
9-12	2 poäng
13-16	1 poäng

Finalpoäng

1:a	100 poäng
2:a	80 poäng
3:a	65 poäng
4:a	50 poäng
5-8	35 poäng
9-16	20 poäng

TR 5 MILJÖ OCH SÄKERHET

TR 5:1 Miljö

Arrangörer samt tävlande ska iaktta stor försiktighet vad gäller miljön. Arrangören ska se till att miljöstation upprättas enligt SMDAs direktiv.

All hantering av miljöskadliga kemikalier, såsom oljebyte eller tankning får endast ske i depå.

Tävlingsekipage ska vara utrustade med kärl, spade, brandsläckare och miljöväska. Miljöväska ska innehålla dukar, "orm", granulat, avfallspåsar och gummihandskar, och ha en saneringskapacitet på 30 liter.

Arrangörens miljöfunktionärer ska vara utrustade med kärl, spade, brandsläckare och miljöväska.

Miljöväska ska innehålla 10 dukar, 2 "ormar", 1 kudde, 5 kg granulat, 2 avfallspåsar, 1 par gummihandskar, och ha en saneringskapacitet på 45 liter.

TR 5:2 Säkerhet

Säkerhetschefen ska tillsammans med tävlingsledaren i god tid upprätta en säkerhetsplan samt telefonlista för tävlingen. Mall finns som bilaga till dessa regler, *Bilaga 6*

TR 5:2:1 Räddning och bogsering

Arrangör ska tillhandahålla:

Ambulans med sjukvårdskunnig personal

Räddningspersonal med adekvat utrustning och utbildning

Minst två bärgningsfordon anpassade för ändamålet med kunnig personal

TR 5:2:2 Vid olycka

Om olyckan är framme är tävlingsledaren ansvarig för hur den uppkomna situationen ska hanteras. Tillsammans med övriga funktionärer ska denne vara väl förtrogen med vem som ska utföra vilka uppgifter samt krisberedskapsplanen (Bilaga 7), så att största lugn och effektivitet råder.

Tävlingsjuryn ska fylla i en olycksrapport när någon förts till sjukhus/vårdcentral och lämna den till SMDAs styrelse. Anmälan om personskada på förare gör förare via sitt konto hos www.razing.se .

Anmälan om personskada på övriga personer och skador på försäkrad egendom gör arrangör via sitt konto hos www.razing.se

Om svårare olycka med personskada inträffar ska tävlingsledaren underrätta polisen. Tävlande, funktionärer och arrangören ska vara polisen behjälplig i deras utredning, och inte kommentera olyckan till media eller annan.

Avbrytande av tävling:

Om en svår olycka inträffat avgör tävlingsjuryn om tävlingen ska avbrytas.

Om en olycka med dödlig utgång som är direkt kopplad till tävlingsmomentet inträffat, ska tävlingen avbrytas. Vid flerdagarsarrangemang avgör tävlingsjuryn tillsammans med polis om hela arrangemanget ska avbrytas.

Om en tävling avbryts ska tävlingsledaren underrätta SMDAs styrelse snarast, så att en eller flera i styrelsen kan assistera de ansvariga på tävlingsplatsen med råd och anvisningar om hur den uppkomna situationen bör hanteras. Polis, sjukvårdsinrättning eller präst kontaktar anhöriga.

Hantering av media sköts av SMDAs pressansvarige. Vid behov av krishantering ska tävlingsledaren begära det via polis, räddningstjänst eller sjukvården.

TR 6 BESTRAFFNING, PROTEST OCH ÖVERKLAGAN

TR 6:1 Bestraffning

Tävlingsbestraffning kan utdömas oavsett om regelbrott begås med eller utan uppsåt. Förare, teammedlem, funktionär och övrig tävlingspersonal kan anmäla regelbrott.

TR 6:1:1 Varning

Tävlingsekipage eller förare kan tilldelas varning av tävlingsledaren vid regelbrott begått av förare eller annan teammedlem, som inte påverkat eller inte kunnat påverka tävlingsresultatet. Tävlingsledaren meddelar snarast tävlingsekipage/förare sitt beslut muntligt och sätter därefter upp beslutet, med uppsättningstid angiven, på anslagstavlan. Protest mot beslut om varning kan lämnas in inom 30 minuter efter beslutets satts upp. Protest mot utebliven varning kan lämnas in inom 30 minuter efter påstått regelbrott.

TR 6:1:2 Poängavdrag

Tävlingsekipage kan tilldelas poängavdrag av tävlingsjuryn vid regelbrott begått av förare eller annan teammedlem, som har påverkat eller hade kunnat påverka tävlingsresultatet. Samtliga tävlingspoäng som erhålls under tävlingsmomentet dras då av, "show-up"-poängen får man behålla. Poängavdrag kan också göras om annans säkerhet åsidosatts oavsett om det påverkat eller kunnat påverka tävlingsresultatet. Då dras 50 poäng av från tävlingsekipagets totala poäng under tävlingen. Poängavdrag kan göras om varning tidigare utdelats och regelbrottet upprepas. 3 varningar under samma säsong, oavsett vad varningarna gäller, resulterar automatiskt i 100 poängs avdrag. Kommer förare eller teamchef försent till Förarmöte får tävlingsekipaget 10 poängs avdrag. Tävlingsjuryn ska brådskande utreda påstått regelbrott genom att prata med de inblandade och andra som kan bidra med relevanta fakta. Protokoll ska föras. Tävlingsjuryn överlägger enskilt och meddelar sen sitt beslut skriftligt till det berörda tävlingsekipaget. Beslut, med uppsättningstid angiven, sätts upp på anslagstavlan.

TR 6:1:3 Diskvalifikation

Tävlingsekipage kan diskvalificeras från tävling av tävlingsjuryn vid regelbrott begått av förare eller annan teammedlem, som faller under grov osportslighet (t ex grov ojust körning), grov åsidosättning av annans säkerhet, upprepade regelbrott som medför poängavdrag eller avvikelser från gällande tekniska regler som påverkat eller kunnat påverka resultatet. Tävlingsjuryn ska brådskande utreda påstått regelbrott genom att prata med de inblandade och andra som kan bidra med relevanta fakta. Protokoll ska föras. Tävlingsjuryn överlägger enskilt och meddelar sen sitt beslut skriftligt till det berörda tävlingsekipaget. Beslut, med uppsättningstid angiven, sätts upp på anslagstavlan.

TR 6:2 Protest

Förare som deltar i tävlingen kan lämna in protest mot utdelad eller utebliven varning, hur tävlingsreglerna tillämpas, tävlingsledares beslut, fordons startförbud och avslag på anmälan till tävling. Protest kan inte lämnas in mot beslut som grundas på faktafunktionärs bedömning. En protest är individuell, ska vara skriftlig och undertecknad av föraren och får lämnas in av annan teammedlem. Protestavgift 1000 SEK ska betalas vid inlämnandet av protesten. Protest och avgift lämnas till tävlingsledaren som lämnar kvitto på protestavgift. Tidsfrist för inlämnande av protest är 30 minuter efter att händelsen blivit känd, dock senast 30 minuter efter tävlingens resultat blivit anslaget, om inte annat anges på annan plats i dessa regler. Tävlingsjuryn fattar beslut i protestärenden och ska brådskande utreda påstått regelbrott genom att prata med de inblandade och andra som kan bidra med relevanta fakta. Protokoll ska föras.

Tävlingsjuryn överlägger enskilt och meddelar sen sitt beslut skriftligt till den berörda föraren. Om

tävlingsjuryn prövar saken och godkänner protesten eller om de väljer att inte pröva saken betalas protestavgiften tillbaka till föraren. Om tävlingsjuryn prövar saken och beslutar att avslå protesten tillfaller protestavgiften SMDA.

Beslut, med uppsättningstid angiven, sätts upp på anslagstavlan.

Tävlingsjuryns beslut går inte att överklaga.